Pustolovina REŠENJE

**Podzadatak 3 (70 bodova):**

Kreiraćemo jednu matricu veličine nxm i inicijalizovati je sa nulama (init visine terena). Sada ćemo prvo kreirati teren sa visinama kao na 1. slici u tekstu zadatka. Ovo ćemo uraditi tako što ubacimo sve planinske vrhove u formatu (h, (x,y) ) u jedan prioritetni red, koji će da ima one elemente sa višom visinom na vrhu. Kada obrađujemo ovaj red, popujemo element po element (onaj sa najvišom visinom) i ubacimo sve elemente oko njega ako nisu procesirani u red sa visinom za jedan manjom od trenutne ćelije. Rezultat je matrica:

A picture containing shoji, crossword puzzle, clipart

Description automatically generated

Sada jednostavno uradimo Dijkstru (ili modifikovani bfs) nad matricom iz ćelije 1,1 i naći udaljenost do n,m.

Kompleksnost: O(N\*M\*log(N\*M))